



Concorso GiocaMI20

Partecipa al concorso “GiocaMI20”, vinci per la tua classe una selezione di giochi da tavolo e un laboratorio ludico-didattico con game designer

Formazione

In occasione del concorso la Fondazione De Marchi ospita un incontro formativo con la presenza di:

- **un ludologo**, sul valore didattico ed educativo del gioco
- **un team della Clinica Pediatrica De Marchi**, esperto in disagi giovanili con tendenza all’esclusione sociale, formato da medici dell’ambulatorio integrato di terapia del dolore pediatrico e dell’unità di neuropsichiatria pediatrica del Policlinico di Milano
- **una pedagoga**, in collaborazione con il dipartimento di scienze umane per la formazione dell’Università degli Studi di Milano – Bicocca.

L’incontro sarà finalizzato a conoscere e prevenire i nuovi fenomeni di isolamenti sociale e centrato sul valore didattico ed educativo del gioco. In quella stessa occasione verranno inoltre illustrate le regole del concorso che avrà come tema “salute e sostenibilità” e spiegate le sue potenzialità didattiche. GiocaMI rientra nel “*Progetto di Contrasto alle ludopatie e al gioco di azzardo*”, promosso dal M.I.U.R. Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia.

Iscrizione

Il concorso è rivolto a tutte le classi delle scuole primarie e secondarie di primo grado dell’area di Milano. Per partecipare bisogna inviare una email entro il 15/3/2020 scegliendo al data per l’incontro di formazione dall’[apposito form](#) del sito gioca-Mi oppure inviando una email a: eventi@fondazioneDEMARCHI.IT con soggetto “concorso GiocaMI2020”, indicando la classe, la scuola e i riferimenti dell’insegnante (email e recapito telefonico). Ad ogni classe iscritta sarà donato un gioco da tavolo offerto dalle case editrici partner del progetto.

Partecipazione

Ogni classe dovrà inviare entro il giorno 30 aprile 2020 il proprio progetto. L’elaborato andrà spedito a: eventi@fondazioneDEMARCHI.IT. Ogni classe potrà inviare un unico “progetto”.

Premiazione

La giuria, formata da un rappresentante della Fondazione De Marchi, da una pedagoga dell’Università Bicocca e da un Editore, sceglierà i tre migliori progetti per le scuole primarie e i tre migliori per le scuole secondarie di primo grado che saranno premiati durante GiocaMI - Festival del Gioco da Tavolo. Il 15

Maggio 2020 verranno comunicate le sei classi vincitrici che saranno invitate a GiocaMI - Festival del Gioco tavolo venerdì 22 maggio.

I premi in palio sono:

- per le classi prime classificate a) 8 copie di giochi da tavolo b) una lezione su "come nasce un gioco da tavolo" tenuta da un game designer (le lezioni saranno organizzate presso la sede scolastica in data da definire)
- per le classi seconde classificate a) 6 copie di giochi da tavolo
- per le classi terze classificate: a) 4 copie di giochi da tavolo.

Perché diamo importanza al gioco?

Le nuove indicazioni di curricolo e le linee guida per una didattica innovativa parlano di creatività, esperienza, collaborazione ed emozione prospettando strategie di insegnamento sempre più vicine ad un approccio laboratoriale ed esperienziale dove accanto ai saperi possano essere trasmesse anche competenze. L'attenzione quindi non solo ai prodotti ma anche ai processi alla base dell'apprendimento. Imparare ad imparare, comunicare in maniera efficace, spirito di iniziativa, consapevolezza di sé sono solo alcune delle competenze chiave che il gioco può insegnare ai bambini. Col gioco si può lavorare in maniera naturale, in un ambiente fortemente motivazionale, sulla strategia, il problem-solving, la gestione dello stress, la collaborazione, l'interazione efficace e il pensiero divergente. Inoltre il gioco da tavolo per le sue dinamiche intrinseche può essere un efficace strumento per contrastare e prevenire il disagio giovanile con tendenza ad un isolamento sociale che porta all'abbandono scolastico e alla nascita di disturbi, fino a poco tempo fa sconosciuti, legati alle nuove tecnologie digitali.